

Bee Bot - bludiště

Aktivita je určena pro žáky nižšího stupně. Cílem je nácvik programování Bee Bota.

Pomůcky pro každou skupinu:

Bee Bot

Podložka pro Bee Boty s prázdnými políčky

Dřevěné hranoly

Popisovací tabulka

Fix

Metodika postupu:

1. Seznámení s cílem hodiny - NALEZENÍ CESTY BLUDIŠTĚM
2. Programování Bee Bota
JEDE DOPŘEDU
JEDE DOZADU
OTOČÍ SE DOPRAVA
OTOČÍ SE DOLEVA
GOO
VYMAZAT KŘÍŽKEM
3. Představení podložky o rozměrech 6 x 4 dílů. Na podložce jsou umístěny dřevěné hranoly, které vymezují cestu bludištěm.
4. Vytvoření skupin podle počtu Bee Botů (Ideální jsou skupiny po 2 - jeden žák Bee Bota programuje, druhý žák na popisovací tabulku pomocí šipek zapisuje jednotlivé kroky. Svě role si mohou žáci v průběhu práce střídat.)
5. Vysvětlení postupu při hledání cesty.

Instrukce - žáci samostatně hledají cestu pro včelku k jejímu úlu.

- Při programování VŽDY sedíš za zadečkem včelíčky!!!
- Žáci se snaží najít cestu bludištěm
- Na tabulku zapisují jednotlivě kroky
- Po dosažení cíle se mohou pokusit o změny v nastavení bludiště a cestu mohou znovu opakovat při změněných podmínkách
- Jeden žák navrhne naprogramování Bee Bota pomocí šipek - druhý žák ověří správnost zadaného kroku