

Bee Bot - pohádky

Aktivita je určena pro žáky nižšího stupně. Cílem je seznámení se s Bee Botem a nácvik jeho programování.

Pomůcky pro každou skupinu:

Bee Bot

Podložka pro Bee Boty - pohádky

Metodika postupu:

1. Seznámení s cílem hodiny - NALEZENÍ POHÁDKY
2. Programování Bee Bota
JEDE DOPŘEDU
JEDE DOZADU
GOO
VYMAZAT KŘÍŽKEM
3. Představení Podložky pro Bee Boty
4. Vytvoření skupin podle počtu Bee Botů
5. Vysvětlení postupu při hledání cesty

Instrukce - žáci samostatně hledají cestu k pohádce.

- Při programování VŽDY sedíš za zadečkem včeličky!!!
- Jeden žák programuje, ostatní kontrolují správnost zvolené cesty a dosažení cíle. Ve skupině se děti při programování pravidelně střídají.
- Žáci se snaží najít cestu k zadané pohádce
- Bee Bot se pohybuje pouze dopředu a dozadu
- Nejprve žáci programují Bee Bota spolu s učitelem
- Následně se pokoušejí o samostatné programování
- Po zvládnutí tohoto kroku se může přistoupit k programování otočení včelky směrem k požadovanému obrázku
Programování BeeBota
OTOČÍ SE DOPRAVA
OTOČÍ SE DOLEVA