

Bee Bot - sčítání a odčítání v oboru 0 - 10

Aktivita je určena pro žáky první třídy.

Cílem je nácvik programování Bee Bota v pohybu DOPŘEDU a DOZADU v rámci procvičování sčítání a odčítání v oboru 0 - 10.

Pomůcky pro každou skupinu:

Bee Bot

Pás s čísly 0 - 10

Popisovací tabulka

Fix

Metodika postupu:

1. Seznámení s cílem hodiny - PROCVIČOVÁNÍ SČÍTÁNÍ A ODČÍTÁNÍ V OBORU 0 - 10
2. Programování Bee Bota
JEDE DOPŘEDU
JEDE DOZADU
GOO
VYMAZAT KŘÍŽKEM
3. Představení pásu s čísly 0 - 10 (čísla jsou zapsaná pod sebou)
4. Vytvoření skupin podle počtu Bee Botů (Ideální jsou skupiny po 2 - jeden žák Bee Bota programuje, druhý prvňáček na popisovací tabulku zapisuje příklady spolu s vyhledanými výsledky. Své role si mohou žáci v průběhu práce střídat.)
5. Vysvětlení postupu při hledání výsledků zadávaných příkladů.

Instrukce - učitel říká početní příklady a současně je zapisuje na tabuli. Žáci ve skupině si příklad zapíší a za pomoci Bee Bota hledají výsledky.

- Při programování VŽDY sedíš za zadečkem včeličky!!!
- První příklady řeší vyučující spolu s dětmi - učitel řekne příklad a naviguje žáky při vyhledání správného výsledku
- Později učitel řekne příklad, prvňáci si ho zapíší a sami programují robota, který dorazí ke správnému výsledku.
- Nakonec si děti ve dvojici zadávají příklady samostatně. Sami také navedou Bee Bota k výsledku.

První krok:

- Včelu postavíš na NULU tak, aby se dívala na číslo 1.
- Vypočítej příklad $2 + 2$
- Včela půjde 4 x VPŘED
- Potom zmáčkni GOO
- Zapište výsledek, tedy číslo, kam včelka došla.

Kontrolní otázky:

- Na kterém čísle Bee Bot stojí? Je to 4.
- Na které číslo se dívá? Na číslo 5.

Vymazat křížkem!

Druhý krok:

- Vypočítej příklad $1 + 0$
- Včela půjde 3 x VZAD
- Potom zmáčkni GOO
- Zapište výsledek, tedy číslo, kam včelka došla.

Kontrolní otázky:

- Na kterém čísle stojí? Je to 1.
- Na které číslo se dívá? Na číslo 2.

Vymazat křížkem!

Počet příkladů volíme podle potřeby.

Třetí krok:

- Vypočítej příklad $6 - 4$
- Navrhni naprogramování Bee Bota a svůj postup zapiš.
- Naprogramuj Bee bota.
- Dej GOO.
- Číslo, kam robot došel, zapiš.

Vymaž křížkem!

Počet příkladů volíme podle potřeby.

Čtvrtý krok:

- Jeden z dvojice napíše příklad.
- Druhý žák naprogramuje cestu k výsledku.
- Výsledek se zapíše.
- Role si děti mohou v každém kroku vyměnit.